

[잡아바어플라이 통합접수시스템] 2026년 경기IT새일센터 단기특강 교육생 모집

「처음 시작하는 일러스트 교육생 모집」

경기IT새일센터는 IT분야 취업을 희망하는 경기도 거주 여성 구직자를 대상으로 「처음 시작하는 일러스트」 과정을 운영하고 있습니다. 어도비 일러스트레이터를 활용하여 취·창업 역량을 강화하고자 하시는 분은 아래 일정을 참고하시어 신청해 주시기 바랍니다.

- ▶ 강 좌 명 : 처음 시작하는 일러스트
- ▶ 교육기간 : 2026. 07. 06.(월) ~ 07. 10.(금) (월~금, 주5일, 9:30~16:30)
- ▶ 교육인원 : 20명 내외 ※서류, 면접(비대면)으로 선발
- ▶ 교육방법 : ZOOM을 이용한 온라인 실시간(ZOOM) 강의(100% 온라인 강의)
- ▶ 신청기간 : 2026. 05. 18.(월) ~ 06. 29.(월) 18:00
 - ※모집(교육)인원 5배수 초과 신청 시 모집기간 마감일 이전 조기마감 예정
- ▶ 면접일자 : 2026. 07. 01.(수) (면접시간 개별 문자 연락 예정)
- ▶ 합격자발표 2026. 07. 02.(목) 17:00
 - ※합격자에게 개별 문자 통보
- ▶ 신청방법 : [잡아바어플라이 신청](#)
- ▶ 교육대상 : IT직무로 취업을 희망하는 미취업 여성
 - ※ 고용24 구직등록 필수 (여성새로일하기센터 정보제공동의 체크)
 - 컴퓨터 기초 지식이 있으며 워드, 파워포인트 등 간단한 OA 활용이 가능하신 분
 - 결석 없이 전체 교육과정 수강이 가능하신 분***
- ▶ 교육문의 : 031-270-9820 / ttbb6421@gjf.or.kr
- ▶ 유의사항 : 아래의 경우 참여가 제한될 수 있음
 - 재직자(고용보험 가입자)는 연소득 4,800만원 미만인 경우에 한하여 참여 가능(증빙서류 제출)
 - ※단, 현직공무원, 사립학교 교직원 등은 제외
 - 자영업자(연간 매출액이 1억5천만원 미만인 경우에 한하여 참여 가능, 증빙서류 제출)
 - 국민취업지원제도 참여자(해당 프로그램 담당 상담사와 사전 협의 필요)
 - 대학·대학원 재학생(휴학생 및 6개월 이내 졸업예정자에 한하여 참여 가능)
- * 직접일자리 사업지침상 국비지원 직업교육훈련의 연례적 반복 참여는 최대 2년까지만 허용하며, 2년 초과 시 1년 간 참여를 제한합니다.



▶ 교육내용

회차	교육일시	교육내용
1회차	07.06.(일) 9:30~16:30	<p><패스 이해 및 기본기 다지기></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 벡터와 비트맵 이해 ○ 작업을 위한 환경 설정 및 기본 운영 ○ 패스 구조 이해 및 상황에 따른 패스 선택 ○ 기본 도구 익히기 ○ Stroke / Fill 다루기 / Color 다루기 및 배색 ○ 다양한 도형 제작 익히기 ○ 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 도형을 이용한 조형 제작 - Generative fill의 프롬프트 벡터 이미지 생성
2회차	07.07.(화) 9:30~16:30	<p><기본 도형과 드로잉을 이용한 조형 제작></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Corner Round 이해 ○ Pathfinder 이해와 조형 제작 ○ 콘텐츠 정렬하는 다양한 방법 익히기 ○ 펜 드로잉 익히기 ○ 다양한 모양 드로잉 연습 ○ 실습 <ul style="list-style-type: none"> - Logo mark 드로잉 실습 - 캐릭터 드로잉 실습
3회차	07.08.(수) 9:30~16:30	<p><타이포, 그라디언트, 패턴을 이용한 그래픽 제작></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 텍스트 다루기 및 타이포 이해 ○ 변형 기본기 다지기 ○ 패턴 / 그라디언트 익히기 ○ 이미지 다루기 ○ 사진 이미지와 같은 외부 리소스 활용하기 ○ 패스의 연결 Join, 분할 Divide ○ 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 명함 제작 - 타이포와 사진을 이용한 그래픽 포스터 제작
4회차	07.09.(목) 9:30~16:30	<p><점선면을 이용한 조형 제작과 편집></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Grid, Guide 활용 ○ 점 선 면을 이용한 조형 제작 ○ 패스 확장 offset ○ 가이드를 이용한 형태 추출 Shape Builder ○ Clipping mask로 콘텐츠 편집하기 ○ 변형 고급 기법을 이용한 콘텐츠 편집하기 ○ 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 픽토그램, 아이콘 제작 실습 - 브랜드 로고 제작 실습
5회차	07.10.(금) 9:30~16:30	<p><다양한 그래픽 효과 및 프린트 디자인></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Blend를 이용한 멋진 그래픽 표현하기 ○ Effects를 이용한 다양한 효과들 ○ 3D를 이용한 디자인 에셋 제작 ○ 디자인 작업에서 Artboard 이해 활용 ○ 출력물 제작 시 고려할 사항들 ○ 피드백 및 지속적인 발전을 위한 커뮤니티 안내 ○ 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 3단 리플렛 실습

※ 상기내용은 사정에 따라 변경될 수 있음

